



Accademia Scacchi Milano
II Torneo di Soluzione problemi - Gara 7 - 2011/2012

<p style="text-align: center;">1</p> <p>#2 (7+8) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">2</p> <p>#2 (7+10) il bianco muove e matta in due mosse</p>	<p style="text-align: center;">3</p> <p>#2 (10+10) il bianco muove e matta in due mosse</p>
<p style="text-align: center;">4</p> <p>#3 (11+9) il bianco muove e matta in tre mosse</p>	<p style="text-align: center;">5</p> <p>= (3+2) il bianco muove e patta</p>	<p style="text-align: center;">6</p> <p>= (3+2) il bianco muove e patta</p>
<p style="text-align: center;">7</p> <p>SPG 4.0 (15+13) posizione dopo la 4 mossa del nero ricostruire la partita</p>		<p style="text-align: center;">8</p> <p>h#3 (4+5) aiutomatto in tre mosse (ricordate che il nero muove per primo!)</p>